

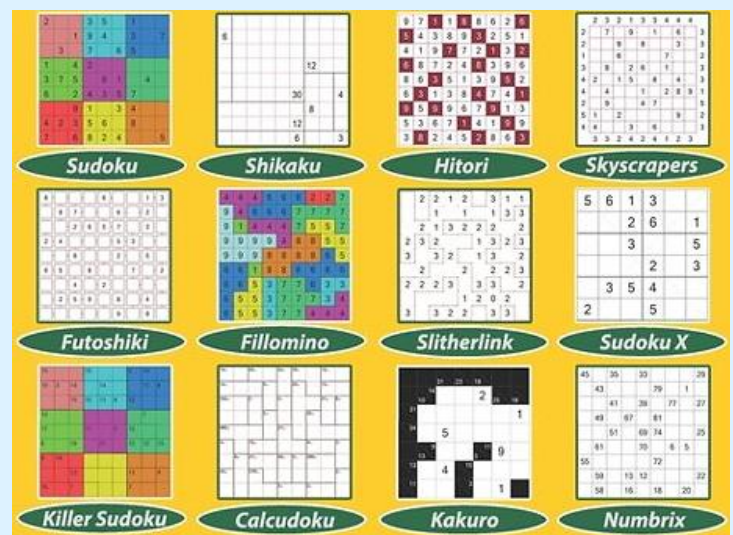
LUST ZU SPIELEN? NA LOGISCH!

Wahlpflichtkurs Mathematik/Philosophie für Schüler*innen der 10. Klassen

*Mathematik ist nicht trocken, sondern voller Phantasie, nicht langweilig, sondern voller Schönheit, logisch, aber dennoch von ungeheurer Kreativität, uralt, aber voll neuer Ideen. **Mathematik ist wie das Spiel**, wie die Kunst ein Bestandteil, ja vielleicht sogar ein besonders sensibler Repräsentant der Kultur und nicht zuletzt ein unersetzliches Hilfsmittel der Naturwissenschaften, der Technik, der Wirtschaft. **Mathematik ist Werkzeug und Spiel** und notwendigerweise beides. Mathematik liefert auch oft genug einen Anreiz, zu philosophieren, zur rationalen Reflexion [...].*

- aus: SCHLÜSSEL ZUR MATHEMATIK¹

Dieser Wahlpflichtkurs richtet sich an alle mathematisch Interessierten, die gern tüfteln, knobeln, philosophieren, rätseln und spielen. Wir werden in diesem Kurs diverse Logikspiele wie Sudokuvarianten, Kakuros, Logics, Miss Lupun u.v.m. kennenlernen. Wir werden verstehen, nach welchen Regeln diese Spiele funktionieren und natürlich werden wir lernen, wie man sie löst oder vervollständigt.



Dies kann nur gelingen, wenn wir logischen Schritten folgen und uns bei jedem Schritt vergegenwärtigen, was wir tun und warum das, was wir tun, richtig ist. Auf diese Weise erarbeiten wir spielerisch die Grundformen und -regeln der Logik, welche wir im Kurs anhand von Venn-Diagrammen visualisieren, durch die Analyse von Syllogismen üben und mithilfe der Aussagenlogik formalisieren und verallgemeinern werden.

Dass für uns mit den Regeln und Gesetzen der Logik nicht alles erklärbar oder entscheidbar wird, werden wir bei der Untersuchung von Paradoxa und Entscheidungsdilemmata entdecken.

¹ Neunzert, Helmut; Rosenberger, Bernd. (1991): *Schlüssel zur Mathematik*. 1. Auflage. © ECON Verlag, New York; Moskau 1991, Seite 5